Figma

DESCRIÇÃO

O Figma é uma ferramenta de design baseada na nuvem, amplamente utilizada para criar interfaces de usuário (UI) e experiências de usuário (UX). Ele permite que designers e equipes colaborem em tempo real, facilitando o desenvolvimento de protótipos, wireframes e layouts para aplicações web, móveis e outros projetos digitais.

Por ser uma aplicação online, o Figma não requer instalação em dispositivos locais, embora possua versões desktop para Windows e macOS que funcionam como extensões do navegador. Ele oferece uma interface intuitiva, com ferramentas de design vetorial, grids responsivos, sistemas de auto-layout e suporte para criação de protótipos interativos sem a necessidade de conhecimento em programação.

Outro ponto forte do Figma é sua capacidade de colaboração, permitindo que vários usuários editem e comentem em um mesmo projeto simultaneamente. Ele também se integra a ferramentas populares como Slack, Jira e Notion, o que o torna essencial para equipes que trabalham em ambiente ágil.

O Figma possui um plano gratuito robusto e opções pagas com recursos adicionais, como histórico de versões ilimitado e bibliotecas compartilhadas.

PRIMEIROS PASSOS

Passo 1: Criar uma Conta e Acessar o Figma

1. Acesse o site oficial do Figma: https://www.figma.com/.

2. Clique no botão Sign up para criar uma conta. Você pode usar um e-mail ou vincular sua conta Google.

3. Após criar a conta, acesse a interface principal do Figma diretamente no navegador ou baixe a versão desktop:

Windows/macOS:

No site, clique em Get Desktop App e siga as instruções de instalação.

Após a instalação, faça login com sua conta criada anteriormente.

Passo 2: Familiarizar-se com a Interface do Figma

1. Explorar o Painel Inicial:

No painel inicial, você verá suas pastas e arquivos organizados. Use o botão New File para começar um novo projeto.

2. Configurar um Novo Projeto:

Crie um arquivo clicando em New Design File. Uma nova tela de edição será aberta.

Ajuste a tela inicial para configurar o tamanho do quadro (frame), como telas de dispositivos móveis, desktops ou dimensões personalizadas.

3. Explorar Ferramentas Básicas:

Utilize ferramentas como Rectangle (R), Line (L) e Text (T) para começar a desenhar.

Para criar protótipos, clique no botão Prototype no canto superior direito e arraste as conexões entre as telas criadas.

Passo 3: Colaboração e Exportação

1. Compartilhar o Projeto:

Clique em Share no canto superior direito para enviar o link do projeto para outros colaboradores. Você pode configurar permissões como apenas visualizar ou editar.

2. Exportar Arquivos:

Após finalizar o design, selecione o elemento ou quadro desejado.

Vá até a aba Export no painel lateral direito, configure o formato (como PNG, SVG ou PDF) e clique em Export.

3. Acessar Plugins e Recursos Extras:

Clique em Resources (ícone de losango) no menu superior e explore plugins úteis, como ícones, gráficos e sistemas de design prontos.

LINKS DOWLOAD E ACESSO

Site Oficial: https://www.figma.com/

Desktop App: <https://www.figma.com/downloads/>

VÍDEO

[Como Usar o Figma - Tutorial Completo para Iniciantes + Dicas Bônus](https://youtu.be/oE_08KTRA9w?si=il0Yd5eE_unl90mS)

IMAGENS PRIMEIROS PASSOS





